

Sessions garanties disponibles

Formation Développer des applications mobiles multiplateformes

Réf. SF34419

Du web mobile aux apps hybrides : maîtrisez l'essentiel pour livrer sur plusieurs OS !

4 j Durée	2 600 € HT Inter / participant	6 800 € HT Intra (≤12 pers.)	1 Sessions à venir
--------------	-----------------------------------	---------------------------------	-----------------------

Objectifs pédagogiques

- ✓ Identifier les spécificités d'une application mobile par rapport au web traditionnel
- ✓ Évaluer et sélectionner les principales solutions de développement mobile
- ✓ Construire une application mobile complète avec des frameworks multiplateformes
- ✓ Comprendre le processus de packaging et de publication sur les stores
- ✓ Piloter un projet mobile de bout en bout

Public visé & prérequis

Public visé Chefs de projet, Développeurs

Prérequis Solides bases en Web (HTML, CSS).
Connaissances de base en JavaScript et XML.

Programme détaillé

Panorama des plateformes & choix de l'approche

Familles de terminaux (smartphones, tablettes) et spécificités
Technologies et environnements de développement : limites, coûts, portabilité
Objective-C/Swift (iPhone, iPad), Java (Android), C# .NET (Windows 10, Xamarin), Tizen, Firefox OS
Tailles d'écrans et solutions d'adaptation
Contraintes matérielles (CPU, mémoire)

Navigateurs, moteurs et outillage

Différences entre navigateurs : moteurs JavaScript, CSS, limites des plug-ins (Flash, PDF...), autres spécificités
WebKit, Gecko : principes et impacts
User-Agent : détection et intégration
Rappels HTML, CSS, JavaScript
Outils modernes : Node.js, npm, Bower, Gulp...
Outils de développement, test et simulation
Communication Ajax : usages et limites sur mobile
Atelier : mise en place d'un environnement de travail dédié au mobile

Structure et mise en page en HTML5/CSS3 pour le mobile

Balises META et spécifiques : viewport, paramétrage dynamique des CSS
Balises de structure, tableaux
Liens et options (accesskey)
Images : formats et optimisation (poids)
Textes (p, span), blocs (div) et canvas
Formulaires : nouveaux types (daterange, slider...), clavier numérique
CSS multicanal : positionnement (z-index, display...), navigation entre éléments
Apports de CSS3 ; industrialisation avec Bootstrap, Sass, Compass, Less
Tests de conformité W3C : outils de validation
Atelier : formulaires, boutons et composants ; rotation du terminal via CSS

Comportements, APIs web et performance sur mobile

DOM : impact sur la portabilité multi-terminal

Environnement mobile : capteurs, batterie, détection réseau

Événements multitouch : gesture, touch, drag & drop

Protocoles : WebSocket et Ajax ; atouts de Node.js

API de dessin : formes, palette, manipulation d'images

Atelier : gestion des événements « touch », drag & drop, mini-outil de dessin ; serveur WebSocket avec Node.js ; détection des coupures réseau

Frameworks et UI multiplateformes

Pourquoi un framework ? critères de sélection

Cordova (PhoneGap) et outils de publication

AngularJS 2.0 orienté mobile

Mobile Angular UI : apps HTML5 avec Bootstrap et AngularJS

Ionic : applications « natives » avec Cordova et AngularJS

Frameworks Material Design : Polymer, Materialize CSS...

Publication sur App Store / Google Play : processus

Démarches administratives : Apple Developer Program, certificats

Atelier : tour d'horizon des frameworks ; projet Material Design, intégration Cordova et génération d'une app multi-OS

Données locales et mode déconnecté

Stratégie « hors-ligne »

Manifest et mise en cache des ressources du site mobile

Bases embarquées : SQLite, IndexedDB

Langage SQL et outils d'administration

Pilotage en JavaScript (création de tables, requêtes...)

Cache côté client : localStorage, sessionStorage

Compatibilité legacy : Google Gears pour terminaux non HTML5

Atelier : création d'un gestionnaire de notes avec base embarquée

Géolocalisation et cartographie

Options de prise en charge de la géolocalisation du mobile

Intégration de Google Maps

Atelier : centrer la carte sur la position du mobile et afficher des marqueurs

Prochaines sessions

DATE	LIEU	STATUT
17/11/2026	à distance	Sur confirmation

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

Note moyenne des participants de la filière Développement et Ingénierie de Logiciels : 4,9/5 — 165 avis

Romain G. — Un grand merci à Marius, la formation était dense mais très riche et très claire.

Cyndie Z. — Un grand merci à Arnaud LAGIEWKA

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Mobile & Cross-Platform a accompagné plus de 23 entreprises dont :

RENAULT SAS ITSAP ORANGE BUSINESS SERVICES SA ACTIA AUTOMOTIVE ANSYS FRANCE SAS ARTELIA HOLDING (AHL) BOLZE & MOOGY CHRONOPOST CRAMIF CRÉDIT MUTUEL ARKEA +13 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com