

Sessions garanties disponibles

Formation Ergonomie logicielle

Réf. SF33644

Maîtrisez les bonnes pratiques de l'ergonomie logicielle grâce à notre formation !

3 j Durée	2 250 € HT Inter / participant	5 550 € HT Intra (≤12 pers.)	16 Sessions à venir
--------------	-----------------------------------	---------------------------------	------------------------

Objectifs pédagogiques

- ✓ Acquérir les bases en ergonomie logicielle
- ✓ Être en mesure d'analyser et évaluer la qualité des IHM
- ✓ S'approprier les meilleures pratiques de conception d'interfaces utilisateurs
- ✓ Réaliser des maquettes modernes pour applications web et natives

Public visé & prérequis

Public visé Business analysts, Chefs de projet, Développeurs **Prérequis** Aucun

Programme détaillé

Introduction à la formation Ergonomie logicielle

Définition d'une IHM
Interfaces écrans et interfaces invisibles (NUI) : réalité augmentée, interfaces conversationnelles (chatbot), interactions vocales, interactions corporelles, interfaces naturelles
Présentation de l'ergonomie logicielle
Expérience utilisateur (UX)
Les notions d'utilité et d'utilisabilité
Éléments principaux de l'ergonomie logicielle : utilisateur, situations d'usage, activité et technique
Approche orientée analyse des risques : identification et qualification des risques ergonomiques

Atelier : création d'une maquette d'une IHM tactile

Caractéristiques humaines à prendre en compte

L'être humain et ses limites : accessibilité et erreur humaine
De l'importance des émotions : design émotionnel et experience map
Psychologie cognitive : théorie de la Gestalt, loi de Miller, loi de Hick
Perception des textes, couleurs, images et icônes
Analyse de l'activité : tâche prescrite et tâche réelle
Notion de fréquence d'usage et scénarios critiques

Atelier : optimisation de la maquette à partir de l'activité et des connaissances acquises sur le facteur humain

Evaluation d'une IHM

L'évaluation experte
Critères ergonomiques de Bastien et Scapin
Heuristiques de Nielsen

Atelier : évaluation d'une application web

Tests et enquêtes utilisateurs

Atelier : analyse d'une vidéo d'un test utilisateur

Implication de l'utilisateur

Du cycle en V vers une conception centrée sur l'utilisateur (norme ISO 9241)

Plan d'assurance qualité ergonomique : un processus itératif et une implication des utilisateurs tout au long du projet

Savoir observer l'activité : aller sur le terrain, analyse des situations et des fréquences d'usage

Connaître les utilisateurs : user proxy et utilisateur final, les personas

Atelier : création de personas

Cycle de maquettage

Importance du maquettage dans la démarche ergonomique

Maquettage haute et basse fidélité

Maquettage statique et maquettage dynamique

Choix d'un outil de maquettage

Conduite d'un cycle de maquettage : choix des utilisateurs, choix des scénarios, savoir faire converger une maquette, pièges à éviter

Atelier : simulation d'un atelier de maquettage papier

Définition d'un dialogue homme/machine

Composants graphiques : champ de saisie, listes, boutons, tableaux...

Bonnes pratiques pour le choix des composants

Notion de spatialisation ou zoning

La face cachée de l'IHM : barres de défilement, onglets

Navigation et menus

Boîtes de dialogue : notion de modalité

Patrons de conception IHM : formulaires, recherche/résultats, tableau de bord, wizard...

Manipulation au clavier : raccourcis, mnémoniques, bouton par défaut

Atelier : maquettage dynamique d'un scénario d'utilisation avec WireframeSketcher

Notions avancées

Accessibilité

Responsive Design

Prochaines sessions

DATE	LIEU	STATUT
16/11/2026	Paris	Sur confirmation
16/11/2026	à distance	Session garantie
07/12/2026	Lyon	Sur confirmation
07/12/2026	à distance	Sur confirmation
23/03/2027	Lyon	Sur confirmation
23/03/2027	Aix-en-Provence	Sur confirmation

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

4,9/5 — 39 avis

Maxime V. — session très agréable, dense mais toujours agréable. formateur très à l'écoute, prends le temps de répondre aux questions. on apprend l'utilisation des fonctions mais aussi les processus mis...

Cécile L. — Très bon instructeur qui explique toujours en montrant du code, aucune slide et une présentation vivante ce qui permet de rester intéressé et concentré tout au long !...

Votre formateur

Benjamin R. — Formateur UX/UI Design & Design Thinking

Benjamin intervient sur des formations portant sur l'UX/UI Design et le Design Thinking. Parmi les formations qui lui sont confiées figurent notamment « CX Design » et « Ergonomie logicielle...

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Web & Fullstack a accompagné plus de 111 entreprises dont :

ARPEGE APSIDE TOP CEGEDIM CONSERVATOIRE NATIONAL DES ARTS ET METIERS ECONOCOM APPS, CLOUD & DATA ORANGE BUSINESS ORANGE BUSINESS SERVICES SA SOPRA STERIA ADVENTIEL AGATE AGENCE ALPINE DES TERRITOIRES +101 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com