

Nouveau Sessions garanties disponibles

Formation Figma & accessibilité numérique : concevoir des interfaces conformes au RGAA

Réf. SF34657

Apprenez à concevoir dans Figma des interfaces conformes au RGAA, annotées et directement exploitables par vos équipes de développement.

2 j Durée	1 500 € HT Inter / participant	3 700 € HT Intra (≤12 pers.)	13 Sessions à venir
--------------	-----------------------------------	---------------------------------	------------------------

Objectifs pédagogiques

- ✓ Évaluer l'impact des défauts d'accessibilité numérique sur les personnes en situation de handicap
- ✓ Distinguer les principes du WCAG et le cadre réglementaire français (RGAA)
- ✓ Intégrer les critères d'accessibilité du RGAA dès la conception des maquettes et du design system
- ✓ Utiliser les fonctionnalités et plugins de Figma dédiés à l'accessibilité numérique
- ✓ Concevoir des composants accessibles pour un design system avec Figma
- ✓ Produire une maquette annotée, conforme aux obligations légales et exploitable par les équipes de développement
- ✓ Justifier ses choix de conception au regard des exigences d'accessibilité

Public visé & prérequis

Public visé Business analysts, Product Owners, Web designers

Prérequis Pratique régulière de Figma ou avoir suivi la formation « Figma Initiation ».

Programme détaillé

Fondamentaux de l'accessibilité numérique

- Accessibilité numérique : définition, enjeux et bénéfices pour l'ensemble des utilisateurs
- Situations de handicap : panorama des différents types de handicaps et de leurs besoins
- Technologies d'assistance : lecteurs d'écran et outils utilisés par les personnes en situation de handicap
- Principes du WCAG : les 4 fondements du référentiel international d'accessibilité du W3C
- Cadre réglementaire français : obligations légales et périmètre du RGAA
- Accessibilité et expérience utilisateur : dépasser la contrainte légale pour améliorer l'UX

Activités pratiques :

- Mise en situation sur un produit web avec le lecteur d'écran NVDA

Concevoir une interface perceptible

- Principe de perceptibilité : rendre l'information disponible quels que soient les sens mobilisés
- Images accessibles : distinction porteuse d'information / décorative, nom, description et alternative textuelle
- Annotations d'accessibilité : documenter les intentions d'accessibilité directement dans Figma
- Perception des couleurs : prise en compte du daltonisme dans les choix graphiques
- Transmission de l'information : ne pas reposer uniquement sur la couleur, la forme, la taille ou la position
- Contrastes de couleurs : lisibilité des textes, des éléments graphiques porteurs d'information et des liens
- Vérification des contrastes dans Figma : outil intégré et plugins dédiés
- Modes de variables : construire un thème accessible et déclinable
- Tableaux accessibles : structurer des tableaux exploitables avec Figma

Activités pratiques :

- Utilisation du plugin Stark pour traiter la thématique Images du RGAA
- Évaluation des contrastes sur une page web

Concevoir une interface opérable

- Principe d'opérabilité : garantir que tous les éléments d'interface sont manipulables
- Navigation au clavier : gestion du focus et de l'ordre de tabulation
- Variant Focused : matérialiser le focus sur les composants interactifs dans Figma
- Ordre de tabulation : définition et vérification avec le plugin Stark
- Cibles interactives : surface et dimensions minimales des éléments cliquables
- Responsive design : indépendance vis-à-vis de l'orientation de l'écran
- Animations : bonnes pratiques pour préserver le confort et la sécurité des utilisateurs
- Formulaire accessibles : étiquettes de champ, aide à la saisie, nom accessible, étiquette et champ accolés, regroupement de champs
- Contrôles de saisie : champs obligatoires et gestion des erreurs

Activités pratiques :

- Conception d'un mur de cartes ou d'un carrousel accessible
- Création d'un composant de champ de saisie accessible

Concevoir une interface compréhensible

- Principe de prévisibilité et de compréhensibilité : rendre l'interface prévisible et lisible
- Pièges d'accessibilité : identifier des UI peu compatibles avec les lecteurs d'écran
- Architecture des contenus : hiérarchie visuelle et styles de texte
- Boutons et liens : liens explicites, liens texte et image, liens d'accès rapide / d'évitement, nom accessible et nom visible
- Annotation des contenus textuels : changement de langue, liens internes, listes, citations
- Éléments multimédia : transcription textuelle des vidéos, sous-titres et lecteurs vidéo accessibles
- Systèmes de navigation : menu, plan du site et moteur de recherche
- Structure d'une page HTML5 dans Figma : header, footer et contenu principal
- Navigation dans la page : menu principal, fil d'Ariane et onglets

Activités pratiques :

- Réalisation d'un template de page pour une page d'accueil

Prochaines sessions

DATE	LIEU	STATUT
14/12/2026	à distance	Sur confirmation
31/03/2027	Paris	Sur confirmation
31/03/2027	Lille	Sur confirmation
31/03/2027	Nantes	Sur confirmation
31/03/2027	à distance	Sur confirmation
12/07/2027	Lyon	Sur confirmation

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

4,9/5 — 39 avis

Maxime V. — session très agréable, dense mais toujours agréable. formateur très à l'écoute, prends le temps de répondre aux questions. on apprend l'utilisation des fonctions mais aussi les processus mis...

Cécile L. — Très bon instructeur qui explique toujours en montrant du code, aucune slide et une présentation vivante ce qui permet de rester intéressé et concentré tout au long !...

Votre formateur

Ludovic M. — Formateur Figma

Ludovic intervient sur des formations portant sur l'UX/UI Design et le Design Thinking. Les sujets abordés incluent notamment Figma. Son activité de formation remonte à 2012, soit plus de 10...

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Web & Fullstack a accompagné plus de 111 entreprises dont :

ARPEGE APSIDE TOP CEGEDIM CONSERVATOIRE NATIONAL DES ARTS ET METIERS ECONOCOM APPS, CLOUD & DATA ORANGE BUSINESS ORANGE BUSINESS SERVICES SA SOPRA STERIA ADVENTIEL AGATE AGENCE ALPINE DES TERRITOIRES +101 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com