

Sessions garanties disponibles

Formation Figma, concevoir un design system

Réf. SF33798

De la maquette au design system : structurez vos interfaces dans Figma, du web au mobile !

3 j Durée	2 250 € HT Inter / participant	5 850 € HT Intra (≤12 pers.)	9 Sessions à venir
--------------	-----------------------------------	---------------------------------	-----------------------

Objectifs pédagogiques

- ✓ Utiliser Figma pour maquetter une interface digitale (web ou mobile) en basse et haute fidélité
- ✓ Appliquer les principes d'architecture de l'information afin de produire des maquettes conformes aux bonnes pratiques ergonomiques
- ✓ Comprendre les bases de la conception d'un design system et poser ses premiers fondations dans Figma

Public visé & prérequis

Public visé Chefs de projet, Designers, Développeurs, Product Owners, Web designers

Prérequis Connaissances de base en UX/UI design, ou avoir suivi une formation d'initiation à l'UX design. Une première prise en main de Figma est recommandée.

Programme détaillé

Architecture de l'information avec Figma

Cartographier la navigation : sitemap, pages de niveaux, boîtes de dialogue et popups, tri par cartes pour concevoir un menu principal
Zoning : placement et dimensionnement, hiérarchie visuelle, ligne de flottaison, dévoilement progressif
Prise en main de Figma : pages et calques, outils de dessin, formes, contours, effets
Zoning dans Figma : placement absolu, grilles de mise en page, défilement
Composants et instances dans Figma

Activités pratiques :

Reproduire le zoning de la page d'accueil de l'application de référence et hiérarchiser l'information

UI Design en basse fidélité

Enjeux du responsive design
Contraintes (constraints)
Auto-layout
Tour d'horizon des composants graphiques
Variants et propriétés
Plugins

Activités pratiques :

Maquettage basse fidélité d'une version mobile responsive de la page d'accueil
Création d'un composant bouton et d'un composant barre d'outils

UI Design en haute fidélité

Design visuel : repères, tendances, notion d'affordance
Charte graphique : couleurs, iconographie, illustrations
Styles de couleurs et variables
Design tokens : conventions de nommage, variables primitives/sémantiques, dimensions et espacements (tailles "T-Shirt")

Décliner un design en thèmes : exemple du dark mode
Images & iconographie : exemples (Unsplash, Iconify)

Activités pratiques :

Extraire une charte graphique à partir de la page d'accueil existante

Utiliser et concevoir un design system

Définition d'un design system
Différences entre charte graphique, UI kit et design system
Atomic Design : atomes, molécules, organismes, templates, pages
Exemples de design systems
Figma et design system : librairies, publication, versioning, structuration et bonnes pratiques

Activités pratiques :

Créer un embryon de design system pour l'application mobile

UX Writing : gestion des contenus textuels

Vers un guide de style
Typographie : police, taille, graisse...
Microcopie : libellés de boutons, erreurs, aide en ligne
Hiérarchie visuelle et échelle typographique
Contenus : accroche, pyramide inversée
Styles typographiques dans Figma

Activités pratiques :

Concevoir une échelle typographique et l'intégrer au design system

Maquettage en co-conception avec les utilisateurs

Préparer un cycle de maquettage : recrutement, préparation et animation d'atelier
Idéation avec FigJam : divergence puis convergence
Outils clés de maquettage
Figma : repères sur l'historique et l'adoption
Prototypage interactif : transitions, variants, animations, overlays
Export et partage d'un prototype
Collaboration designers / développeurs / utilisateurs
Vers le Design Ops avec le Dev Mode

Activités pratiques :

Réaliser un prototype interactif de l'application mobile et partager des scénarios d'usage

Prochaines sessions

DATE	LIEU	STATUT
23/11/2026	Paris	Sur confirmation
23/11/2026	à distance	Sur confirmation
23/11/2026	Lille	Sur confirmation
23/11/2026	Nantes	Sur confirmation
15/12/2026	Lyon	Sur confirmation
15/12/2026	à distance	Sur confirmation

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

4,9/5 — 39 avis

Maxime V. — session très agréable, dense mais toujours agréable. formateur très à l'écoute, prends le temps de répondre aux questions. on apprend l'utilisation des fonctions mais aussi les processus mis...

Cécile L. — Très bon instructeur qui explique toujours en montrant du code, aucune slide et une présentation vivante ce qui permet de rester intéressé et concentré tout au long !...

Votre formateur

Maïte G. — Formatrice Figma

Maïte intervient sur des formations portant sur l'UX/UI Design et le Design Thinking. Parmi les formations qui lui sont confiées figurent notamment « Ergonomie logicielle » et « UX/UI Design ».

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Web & Fullstack a accompagné plus de 111 entreprises dont :

ARPEGE APSIDE TOP CEGEDIM CONSERVATOIRE NATIONAL DES ARTS ET METIERS ECONOCOM APPS, CLOUD & DATA ORANGE BUSINESS ORANGE BUSINESS SERVICES SA SOPRA STERIA ADVENTIEL AGATE AGENCE ALPINE DES TERRITOIRES +101 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com