

Sessions garanties disponibles

# Formation Flutter et Dart

Réf. SF33479

Maîtrisez les outils Google Dart et Flutter grâce à notre formation Flutter et Dart de 3 jours !

|              |                                   |                                 |                       |
|--------------|-----------------------------------|---------------------------------|-----------------------|
| 3 j<br>Durée | 2 250 € HT<br>Inter / participant | 5 550 € HT<br>Intra (≤12 pers.) | 2<br>Sessions à venir |
|--------------|-----------------------------------|---------------------------------|-----------------------|

## Objectifs pédagogiques

- ✓ Comprendre le langage de programmation Dart
- ✓ Connaître Flutter et ses widgets basiques
- ✓ Créer des layouts
- ✓ Gérer l'interactivité et les états
- ✓ Manier la navigation et le routing
- ✓ Connaître les bibliothèques et packages Dart
- ✓ Maîtriser le back-end et la gestion de données

## Public visé & prérequis

**Public visé** Chefs de projet, Développeurs

**Prérequis** Connaissances en programmation orientée objet

## Programme détaillé

### Introduction à la formation Flutter & Dart

Retour sur le développement mobile et ses évolutions  
Panorama des outils disponibles pour le cross-platform  
Présentation générale de Flutter  
Positionnement sur le marché (comparaison avec React Native), intérêt et stratégie de Google  
Particularités de Flutter : vues dynamiques, widgets, hot reload...  
Comprendre l'architecture de Flutter  
Outils de développement  
Atelier : Installation de Flutter et configuration de l'environnement de développement.

### Le langage de programmation Dart

Introduction à Dart et l'intérêt d'utiliser un langage compilé  
Principes et concepts fondamentaux  
Compilations JIT (Just In Time) et AOT (Ahead Of Time)  
Conventions de codage, noms et ordonnancement  
Variables, types, et opérateurs  
Structure de contrôle : if, else, while...  
Programmation orientée objet avec Dart : classes, constructeurs, méthodes, héritage  
Gérer les erreurs  
Atelier : Découverte du langage Dart, création de programmes basiques et manipulation des fonctionnalités via le DartPad.

### Introduction à Flutter et widgets de base

Structure et composants d'une application Flutter  
Le code dans main.dart  
Hello World : exécuter une première application Flutter  
Utiliser un package externe  
Cycle de vie d'un widget  
Widgets de base : Text, Row, Column, Stack et Container  
Les widgets Material Design  
Travailler avec des images, styles ou polices

Avantages du Hot Reload et Hot Restart

#### Activités pratiques :

Création d'une première application Flutter, ajout et manipulation des widgets les plus utilisés.

### Création de layouts

Vue d'ensemble de la disposition des éléments dans une application Flutter

Widgets parents et enfants

Comprendre la décomposition d'une interface

Aligner et changer la taille des widgets

GridView, ListView et Stack

Utiliser les thèmes

Introduction aux animations

Le catalogue de widgets Flutter

#### Activités pratiques :

Mise en œuvre des bonnes pratiques pour construire une UI attractive et intuitive, travail sur la disposition des éléments d'une application à l'écran.

### Interactivité et gestion des états

Etat des widgets : stateful et stateless widgets

Penser déclaratif

La méthode setState()

Les différentes approches de la gestion des états

Créer un widget interactif

#### Activités pratiques :

Création de widgets stateful pour réagir aux actions de l'utilisateur.

### Navigation et routing

Le Navigator et les routes dans Flutter, principes de fonctionnement

Créer une nouvelle route

Naviguer entre deux écrans : MaterialPageRoute, méthodes push() et pop()

Nommer une route

Passer des données d'un écran à un autre

#### Activités pratiques :

Ajout de routes (pages) et implémentation d'une navigation entre celles-ci.

### Bibliothèques et packages Dart

Description des bibliothèques principales de Dart

Importer une bibliothèque

Collections : listes, ensembles, maps

dart:async et les classes Future et Stream

Fonctions basiques et paramètres de fonctions

### Back-end et gestion des données

Le package http et connexion à un serveur externe

Obtenir des données de localisation pour Android et iOS

Utiliser la bibliothèque dart:convert et parser du JSON

Présentation générale de SQLite, le plugin sqflite

Créer la base de données et implémenter un modèle

Opérations CRUD et interactions avec la base

#### Activités pratiques :

Ajout de Google Maps à l'application développée précédemment, connexion à différentes APIs, utilisation d'SQLite et ajout d'interactions à une base de données.

Prochaines sessions

| DATE       | LIEU       | STATUT           |
|------------|------------|------------------|
| 05/10/2026 | à distance | Sur confirmation |
| 17/11/2026 | à distance | Sur confirmation |

## Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans  
d'expertise

1 068+  
formations

11 178  
apprenants formés/an

+67  
Net Promoter Score

### Avis des participants

4,9/5 — 1 avis

**Alban R.** — Le formateur a su comprendre notre besoin, a pu adapter la formation selon nos souhaits, et tout s'est déroulé parfaitement!

### Votre formateur

**Quentin R.** — Formateur Développement Mobile & Cross-Platform

Quentin intervient sur des formations portant sur le développement mobile et cross-platform. Parmi les formations qui lui sont confiées figurent notamment « Ionic » et « Flutter et Dart »....

### Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Mobile & Cross-Platform a accompagné plus de 2 entreprises dont :

ITSAP TITE-LIVE

### Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



### Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

**0 805 950 800**

demande@sparks-formation.com