

Certifiante

Formation ISTQB® Certified Tester Mobile Application Testing (CT-MAT)

Réf. SF34719

Préparez et obtenez la certification ISTQB® Certified Tester Mobile Application Testing (CT-MAT) pour maîtriser les méthodes, techniques et outils propres au test des applications mobiles.

2 j
Durée

1 500 € HT
Inter / participant

0
Sessions à venir

Objectifs pédagogiques

- ✓ Élaborer une stratégie de test mobile à partir des données d'analytics, des modèles économiques, des types d'applications et d'architectures, en intégrant les défis et risques propres au mobile
- ✓ Concevoir des tests spécifiques aux applications mobiles : compatibilité matérielle (écrans, capteurs, interruptions, permissions, batterie), interactions avec le logiciel de l'appareil et connectivité
- ✓ Appliquer les types de tests classiques (installabilité, stress, sécurité, performance, utilisabilité, localisation, accessibilité) et les niveaux additionnels (field testing, approbation des stores) au contexte mobile
- ✓ Utiliser les techniques basées sur l'expérience (personas, mnémoniques, heuristiques, tours, gestion de sessions) et adapter le processus de test ISTQB® aux projets mobiles
- ✓ Choisir les environnements et outils adaptés : plateformes de développement, émulateurs et simulateurs, labs de test sur site ou distants, approches et outils d'automatisation
- ✓ Réussir l'examen de certification ISTQB® Certified Tester Mobile Application Testing (CT-MAT)

Public visé & prérequis

Public visé Développeurs, Testeurs logiciels

Prérequis- Être titulaire de la certification ISTQB® Certified Tester Foundation Level (CTFL) — prérequis officiel pour passer l'examen - Connaître les fondamentaux du test logiciel couverts par le CTFL : processus de test, niveaux et types de tests, techniques basées sur l'expérience, analyse de risques

Programme détaillé

Le monde mobile : moteurs métier et technologiques

- Données d'analytics mobile : sélection d'un portefeuille d'appareils à tester à partir des données de marché
- Modèles économiques des applications mobiles : freemium, publicité, transaction, payant, applications d'entreprise
- Types d'appareils mobiles : téléphones basiques, feature phones, smartphones, tablettes, objets compagnons et wearables
- Types d'applications mobiles : natives, web (sites mobiles, responsive, adaptatives, progressive web apps) et hybrides
- Architecture des applications mobiles : client léger ou lourd, architectures serveur, modes de connexion et de synchronisation des données
- Stratégie de test pour les applications mobiles : approches mono-plateforme, multi-plateformes et couverture maximale, recours aux ressources externes
- Défis du test des applications mobiles : fragmentation, matériel, réseaux, canaux de distribution, approbation des stores
- Risques du test des applications mobiles : risques spécifiques au mobile et stratégies de mitigation

Activités pratiques :

- Sélection et priorisation d'un portefeuille d'appareils à partir de données de marché (parts d'OS, tailles et densités d'écran) et calcul de la couverture de marché obtenue
- Analyse d'un cas d'application mobile : identification des défis, des risques et des choix de stratégie de test associés

Types de tests spécifiques aux applications mobiles

- Test des fonctionnalités de l'appareil : compatibilité avec les caractéristiques matérielles présentes ou absentes

- Test des différents écrans : tailles, ratios, résolutions et densités
- Test de la température de l'appareil : effets de la surchauffe sur l'application
- Test des capteurs d'entrée : GPS, accéléromètre, gyroscope, lumière, son
- Test des méthodes de saisie : claviers, gestes tactiles, caméras
- Test du changement d'orientation de l'écran : conservation de l'état et des données
- Test des interruptions typiques : appels, messages, notifications, mise en veille
- Test des permissions d'accès aux fonctionnalités de l'appareil : refus, retrait et octroi après installation
- Test de la consommation et de l'état de la batterie
- Test des notifications : premier plan, arrière-plan, liens profonds
- Test des liens d'accès rapide : raccourcis d'application depuis l'écran d'accueil
- Test des préférences utilisateur fournies par le système d'exploitation
- Test selon le type d'application : natives, web et hybrides
- Test d'interopérabilité entre plateformes et versions de systèmes d'exploitation
- Test d'interopérabilité et de coexistence avec les autres applications de l'appareil
- Test des différentes méthodes de connectivité : réseaux cellulaires, Wi-Fi, Bluetooth, mode avion

Activités pratiques :

- Test d'une application sur plusieurs appareils réels ou virtuels : impact de la résolution et de la taille d'écran, changements d'orientation répétés, interruptions en cours d'utilisation
- Test de la gestion des permissions et des notifications d'une application, en premier plan et en arrière-plan
- Test d'une application sous différents niveaux de batterie et lors de bascules entre Wi-Fi et données cellulaires

Types de tests communs et processus de test pour les applications mobiles

- Test d'installabilité : installation, mise à jour et désinstallation selon les canaux de distribution
- Test de stress : conditions au-delà de la charge normale sur l'appareil
- Test de sécurité : problèmes de sécurité propres aux applications mobiles
- Test de performance : comportement temporel et consommation de ressources
- Test d'utilisabilité : conformité au look and feel de la plateforme
- Test de base de données : stockage local et synchronisation des données
- Test de globalisation et de localisation
- Test d'accessibilité
- Field testing : test en conditions réelles d'utilisation
- Test pour l'approbation par les stores et test post-publication
- Personas et mnémoniques pour le test exploratoire mobile
- Heuristiques de test mobile
- Tours de test spécifiques au mobile
- Session-based test management (SBTM)
- Processus de test ISTQB® appliqué aux applications mobiles
- Approches de test par niveau de test

Activités pratiques :

- Session de test exploratoire d'une application mobile guidée par un tour, une heuristique ou une mnémonique mobile, gérée en session-based test management
- Préparation de tests d'installabilité et de stress pour une application mobile donnée

Plateformes, outils et environnement des applications mobiles

- Plateformes de développement pour les applications mobiles : environnements de développement et frameworks multiplateformes
- Outils courants des plateformes de développement : captures d'écran, logs, événements, monitoring, appareils virtuels
- Émulateurs et simulateurs : différences et limites
- Utilisation des émulateurs et simulateurs pour le test des applications mobiles
- Mise en place d'un laboratoire de test : laboratoire sur site et laboratoire distant

Activités pratiques :

- Création et lancement d'un appareil émulé ou simulé, installation d'une application et exécution de tests
- Utilisation des outils du kit de développement : captures d'écran, extraction de logs, simulation d'événements entrants

Automatisation de l'exécution des tests

- Approches d'automatisation : test basé sur l'agent utilisateur et test sur appareil, frameworks d'automatisation mobile
- Méthodes d'automatisation : identification des objets, reconnaissance d'image et OCR
- Évaluation des outils d'automatisation : adéquation organisationnelle et technique

- Approches de mise en place d'un laboratoire de test automatisé : sur site, distant, combiné

Activités pratiques :

Étude de cas : comparaison des méthodes d'identification des objets et évaluation d'un outil d'automatisation mobile selon les critères d'adéquation

Préparation à la certification

- Modalités de l'examen : QCM de 40 questions, 60 minutes, seuil de réussite de 26 bonnes réponses sur 40 (temps additionnel de 25 % pour les candidats passant l'examen dans une langue autre que leur langue maternelle), disponible en français et en anglais
- Examen blanc : passage d'un test en conditions réelles
- Stratégies de réponse : gestion du temps, lecture des questions, élimination des distracteurs
- Révision ciblée : synthèse des points clés par chapitre du syllabus
- Passage de l'examen de certification ISTQB® Certified Tester Mobile Application Testing (CT-MAT), inclus dans la formation

Activités pratiques :

- Examen blanc chronométré avec correction commentée
- Atelier de révision par chapitre avec quiz

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

Note moyenne des participants de la filière Développement et Ingénierie de Logiciels : 4,9/5 — 165 avis

Romain G. — Un grand merci à Marius, la formation était dense mais très riche et très claire.

Cyndie Z. — Un grand merci à Arnaud LAGIEWKA

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Mobile & Cross-Platform a accompagné plus de 23 entreprises dont :

RENAULT SAS ITSAP ORANGE BUSINESS SERVICES SA ACTIA AUTOMOTIVE ANSYS FRANCE SAS ARTELIA HOLDING (AHL) BOLZE & MOOGY
CHRONOPOST CRAMIF CRÉDIT MUTUEL ARKEA +13 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com