

Sessions garanties disponibles

Formation Swift : développer des applications iOS

Réf. SF33480

Apprenez à développer simplement des applications iOS avec Swift et SwiftUI grâce à notre formation de 5 jours !

5 j Durée	3 250 € HT Inter / participant	7 500 € HT Intra (≤12 pers.)	1 Sessions à venir
--------------	-----------------------------------	---------------------------------	-----------------------

Objectifs pédagogiques

- ✓ Prendre en main l'écosystème Swift et les outils de développement Xcode
- ✓ Maîtriser les bases du langage Swift et ses aspects avancés
- ✓ Concevoir des interfaces graphiques modernes avec SwiftUI
- ✓ Gérer l'état et le flux de données d'une application
- ✓ Architecturer une application SwiftUI multi-écrans
- ✓ Échanger des données entre une application et une API REST
- ✓ Intégrer des fonctionnalités d'intelligence artificielle
- ✓ Optimiser les performances d'une application et la publier sur l'App Store

Public visé & prérequis

Public visé Chefs de projet, Développeurs

Prérequis Bonnes connaissances ou expérience en programmation, si possible POO.

Programme détaillé

Ecosystème Swift, prise en main d'Xcode

L'écosystème de Swift, GitHub et Swift.org
Swift coté serveur, les micro-contrôleurs
Présentation des outils de développement Xcode, REPL et Playgrounds
Les avantages du framework graphique SwiftUI
Les outils d'assistance artificielle Swift Assist, Claude, ChatGPT
L'aide, la documentation Xcode, Swift et SwiftUI
Création d'une première application iOS, analyse de sa structure

Les bases du langage Swift

Constantes et variables
Les types de base
Sécurité des types avec les optionnels
Les opérateurs
Les instructions conditionnelles et les boucles
Tuples et collections
Fonctions et closures
Modélisation des données avec structs, enums, classes et actors

Activités pratiques :

Playgrounds d'exercices pour les notions abordées.

Swift – aspects avancés

Utiliser les fonctions map, filter et reduce
Les génériques, contraintes et types associés
La programmation par protocole, les extensions
Les bonnes pratiques de gestion d'erreur

Programmation des aspects asynchrones avec `async / await`, `Tasks` et `TaskGroups`

Activités pratiques :

Playgrounds d'exercices pour les notions abordées.

Xcode, création d'une première application avec SwiftUI

Les bonnes pratiques de création avec les Human Interface Guidelines
Le processus de maquettage, Keynote et les SF Symbols
Configuration de Xcode, visualisation avec le preview provider et le simulateur
Gérer plusieurs configurations de devices iPhone, iPad, Mac
Utiliser l'Asset Catalog
Les vues avec les stacks `HStack`, `VStack` et `ZStack`
Les modifiers, les composants de texte

Activités pratiques :

Développement d'une application SwiftUI fil rouge
Créer des vues et interfaces complexes avec `HStack`, `VStack` et `ZStack`,
Créer un schéma de couleurs dans l'Asset Catalog, utiliser l'accent color
Styliser avec les modifiers, utiliser padding pour aligner les layouts

Variables d'état, property wrappers, gestion des états et des données partagées dans SwiftUI

Ajouter de l'interactivité avec boutons et contrôles
Gérer l'état d'une vue avec les variables d'état et le property wrapper `@State`
Partager des données entre vues avec `@Binding`
La notion d'état, gestion du flux de données avec property wrappers et bindings
Créer des vues et des composants réutilisables avec l'extraction, les styles.

Activités pratiques :

Suite du travail sur le projet fil rouge
Création d'un formulaire complexe, gestion de ses données avec `@State`
Ajout de composants, contrôles et boutons
Ajout d'une vue indiquant le montant total du panier
Création d'un binding `@Binding` dans la vue de détail

Affichage des données avec List et ScrollView

Création de listes dynamiques avec le protocole `Identifiable`
Création de `ScrollViews` robustes
Affichage des données dans une grille multi-colonnes
Documentation du code, les tests unitaires

Activités pratiques :

Suite du travail sur le projet fil rouge
Affichage des données dans des listes et `scrollviews`
Initiation aux tests unitaires
Les techniques de débogage avec LLDB, le View Debugger, Instruments

Bonnes pratiques d'architecture et de navigation SwiftUI pour réaliser une application multi-écrans

Les bonnes pratiques de navigation avec les Human Interface Guidelines
Navigation en silo, navigation hiérarchique
L'affichage modal, les Alertes
L'affichage sur iPad avec `SplitView`

Activités pratiques :

Suite du travail sur le projet fil rouge

Initiation à l'intelligence artificielle avec Foundation Models

Les différents type d'AI et de Machine Learning

Introduction à FoundationModels et à ses possibilités
Les frameworks de Machine Learning et leurs usages

Activités pratiques :

Programmation de fonctionnalités AI avec Foundation Models

Concevoir une application SwiftUI orientée données et multi-écrans avec le framework Observation

Créer une navigation robuste avec TabView, NavigationStack et NavigationLink
Passage de paramètres
Gestion des flux de données avec le framework Observation
Les objets observables et d'environnement
Bonnes pratiques et optimisation des performances de SwiftUI

Activités pratiques :

Suite du travail sur le projet fil rouge
Création de la navigation pour les écrans de listes et de détail
Implémentation de l'affichage modal avec `.sheet()` »
Création de données fictives au format JSON
Modélisation des données avec `@Observable`

Utiliser la classe URLSession pour réaliser des appels réseaux sur une API web

Appels réseaux, échange de données avec URLSession
Les traitements asynchrones avec `async / await`
Codage des données mobiles JSON avec le protocole Codable
Profilage de l'application avec les jauges et Instruments, efficacité énergétique et optimisation des performances

Activités pratiques :

Suite et fin du travail sur le projet fil rouge
Création d'une application qui se connecte à une API, décode et affiche les données.

La publication sur l'AppStore

Le compte AppStore Connect
Génération de l'archive
TestFlight et publication sur l'AppStore

Prochaines sessions

DATE	LIEU	STATUT
23/11/2026	à distance	Sur confirmation

Pourquoi choisir Sparks Formation ?

20 ans d'expertise IT, des formateurs experts et des sessions garanties contre l'annulation.

20 ans
d'expertise

1 068+
formations

11 178
apprenants formés/an

+67
Net Promoter Score

Avis des participants

4,9/5 — 7 avis

Romain G. — Un grand merci à Marius, la formation était dense mais très riche et très claire.

Cyndie Z. — Un grand merci à Arnaud LAGIEWKA

Votre formateur

Romain R. — Formateur

Romain intervient notamment sur le développement web et fullstack, ainsi que sur les langages et écosystèmes backend. Son activité de formation remonte à 2009, soit plus de 15 ans d'expérience.

Ils nous font confiance

Cette année notre filière Développement Mobile & Cross-Platform a accompagné plus de 23 entreprises dont :

RENAULT SAS ITSAP ORANGE BUSINESS SERVICES SA ACTIA AUTOMOTIVE ANSYS FRANCE SAS ARTELIA HOLDING (AHL) BOLZE & MOOGY CHRONOPOST CRAMIF CRÉDIT MUTUEL ARKEA +13 autres

Financement & certifications

Cette formation est éligible aux financements OPCO et FNE-Formation. Nos équipes vous accompagnent dans le montage de votre dossier.



Réservez votre place dès maintenant

20 ans d'expertise · 1 000+ formations · NPS +67 · réponse sous 24h ouvrées

0 805 950 800

demande@sparks-formation.com