

Programme de formation UML

● Objectifs

La formation UML permet d'être capable de modéliser un système d'information grâce au langage de conception UML, d'acquérir les connaissances théoriques et méthodologiques qui permettent de faire du langage UML un atout pour la réussite d'un projet informatique. Il s'agit d'une introduction au langage UML afin d'en cerner les concepts et les outils.

● Pré requis

Connaissance du monde de l'Objet

● Durée

5 jours

● Public

Analystes, Architectes, Chefs-de-projet, Concepteurs

● Plan de formation

Introduction et généralités

Présentation d'UML

Blocs de construction : entités, relations et diagrammes

Un projet : spécification, conception, mise en oeuvre, traitement et déploiement

UML pour la modélisation des besoins

La gestion des exigences

Le Processus Unifié (UP, un processus guidé)

Relations aux autres disciplines

Les concepts

Concept de classe

Concept d'attribut et de lien

Concept d'association

Concept d'opération

Héritage, généralisation et spécialisation

Structure du modèle : héritage, agrégation compositions

Vue fonctionnelle

Diagramme de cas d'utilisation

Diagramme d'activités métier

Vue statique

Diagramme d'objets

Diagramme de classes d'analyse

Expression des besoins

Vue dynamique

Diagrammes d'interactions (séquence,

collaboration)

Diagramme d'états-transitions

Utilisation d'UML

Architecture MDA (Model-Driven Architecture)

Phases du cycle de vie d'un projet

Implémentation

Diagramme de composants

Diagramme de déploiement

Diagramme de classes de conception

Diagramme de packages (UML V2.0)

Diagramme de structures composites

Adaptations d'UML

Mécanismes d'extensions

Stéréotypes, étiquettes et contraintes

Projections

Profils

Outils de modélisation

Outils autonomes (Rational Rose,...)

Outils intégrés (Rational XDE, Rational

Software Modeler,...)

Outils open source

Intégration dans la démarche objet

Processus itératif et incrémental

Réutilisation des composants

Les design patterns les plus connus

Unified Process