

Programme de formation

Comprendre la démarche des Méthodes Agiles

• Objectifs

Cette formation permettra aux apprenants d'appréhender les concepts, principes et meilleures pratiques issus de la culture Agile. Dans un premier temps, ils aborderont les fondamentaux de l'Agilité ainsi que la philosophie sous-jacente, dans une optique de compréhension de ce qui constitue le coeur du mouvement. Les stagiaires seront alors en mesure de promouvoir la démarche au sein de leur organisation, et pourront pleinement participer à un projet conduit en mode Agile. Ils effectueront ensuite un panorama des méthodes, approches et techniques les plus répandues, afin d'être en capacité de choisir celles qui conviendront le mieux à leur contexte professionnel, ou de s'adapter aux choix de leur organisation. Des ateliers interactifs réalisés tout au long de la formation faciliteront l'assimilation des concepts théoriques abordés.

• Pré requis

L'envie de découvrir des approches de management innovantes. Une expérience en gestion de projet permettra de mieux appréhender les concepts abordés en formation. Aucun prérequis technique.

• Durée

2 jours

• Public

Architectes, Chefs-de-produit, Chefs-de-projet, Consultants, Développeurs, Equipe-de-développement, Equipe-de-test, Managers, Tous

• Plan de formation

Introduction à l'Agilité

Présentation générale et objectifs de la formation

Retour sur la gestion de projet classique (méthodes en cascade, cycle en V...)

Limites et difficultés liées aux approches traditionnelles

La genèse de l'Agilité : d'où viennent ces approches ?

Bénéfices attendus de la mise en oeuvre de l'Agilité en entreprise

Atelier : « Icebreaker » et échanges sur les contextes professionnels des participants, leurs attentes quant à la formation et leurs représentations des méthodes Agiles (déconstruction des mythes sur l'Agilité).

Fondamentaux de la culture Agile

« Le Manifeste pour le développement Agile de

logiciels »

Principes, notions et concepts fondamentaux (itération, sprint, incrément...)

L'Agilité au-delà de l'IT

Les valeurs de la culture Agile

Qu'est-ce qu'un état d'esprit Agile ?

L'écosystème Agile : principales organisations et frameworks répandus

Les chiffres de l'Agilité en France et dans le monde

Les limites des approches Agiles

Exemples de cas pratiques : Identification des valeurs et principes qui font le coeur de l'Agilité et mise en application via un exercice pratique (mettant notamment en avant l'intérêt d'une équipe auto-organisée). Discussion sur les différences majeures par rapport aux méthodes de management traditionnelles.

Panorama des principales méthodes et approches Agiles

Vue d'ensemble des méthodes les plus répandues

Focus sur leurs spécificités et points communs
Choisir la bonne approche Agile selon le contexte

Scrum

Introduction à Scrum, focus sur le processus empirique

Piliers, valeurs et principes de base de Scrum
Connaître les rôles, événements et artefacts du framework (Scrum Master, product backlog, rétrospective de sprint...)

Definition of Done/Ready, l'importance d'une compréhension partagée

Exemples de cas pratiques : Mise en oeuvre de pratiques Scrum sous forme ludique (Planning Poker, Daily Scrum from Hell, Lego4Scrum...).

eXtreme Programming (XP)

Valeurs fondamentales et principes XP

Identifier les rôles et responsabilités

Pratiques clés : refactoring, pair programming, timeboxes...

Exemple de cas pratique : Pilotage d'un projet de développement logiciel en utilisant des pratiques issues de l'eXtreme Programming.

Approches connexes : Lean, Kanban, DSDM, SAFe...

Vue d'ensemble des autres méthodes Agiles
Comprendre les fondements de la pensée Lean

Les apports et outils du Lean pour les méthodes Agiles

Principes et mécanismes sous-jacents à la méthode Kanban

Mise à l'échelle des méthodes Agiles : les frameworks SAFe, LeSS, Nexus...

Exemples de cas pratiques : Réalisation d'un Kanban Board pour visualiser et gérer le flux de travail, identification des différences majeures et scénarii d'utilisation des principales approches Agiles.

Adoption et mise en oeuvre d'une gestion de projet Agile

Les principales étapes dans un projet Agile :

itération, sprint, retrospective...

Comprendre l'intérêt d'une livraison itérative et incrémentale

Etablir une vision et une roadmap produit

Définir la notion de valeur en Agilité

Considérations sur la qualité

Conduite du changement : les principales sources de résistance et freins traditionnels
Facteurs de réussite et erreurs courantes à éviter

Principes d'amélioration continue

Exemples de cas pratiques : Retour d'expérience et étude de cas de la mise en place (réussie ou non) des méthodes Agiles au sein d'une organisation. Elaboration d'un plan produit.

Planification, priorisation et estimation Agiles

Comprendre et formaliser les exigences de l'ensemble des parties prenantes

Rédiger des User Stories efficaces (caractéristiques INVEST)

La méthode des personas en gestion de projet Agile

Utiliser le principe des timeboxes (retour sur la DoD)

Planifier tout au long du cycle de vie du projet

Connaître les différents niveaux de planification (release, itération, au quotidien...)

Outils et méthodes de mesure et priorisation : ROI, NPV, IRR, MoSCoW...

Les Burn-up et Burn-down Charts pour mesurer l'avancement : cas d'utilisation

Bonnes pratiques pour l'estimation et la gestion des risques

Exemples de cas pratiques : Création d'un product backlog, rédaction de personas et user stories en équipe, élaboration d'un release plan, mise en oeuvre d'outils et techniques de priorisation.

L'équipe Agile et les parties prenantes d'un projet

Comment se construit une équipe Agile ?

Rôles clés et responsabilités de chacun

Principes de collaboration

Mettre en oeuvre une communication efficace à tous les niveaux

La posture du Servant Leader

Assurer l'implication des nouvelles et futures



parties prenantes

Exemples de cas pratiques : Simulation d'une réunion quotidienne (daily meeting) d'une équipe fonctionnant en mode Agile, focus sur les pratiques de facilitation et résolution des problèmes grâce à l'intelligence collective.