

Programme de formation Extreme Programming

• Objectifs

Gérer un projet selon les principes de la méthode agile : Extreme Programming. Comprendre le développement piloté par les tests (TDD). Être sensibilisé à la productivité dans un esprit de collaboration. Définir et mesurer les indicateurs qualité d'un projet. Donner de la visibilité aux managers sur l'état d'avancé du projet. Prendre connaissance de la manière de manager, des réflexes à obtenir lors des pratique XP. Valider si la méthode convient à l'entreprise.

• Pré requis

Connaissance d'un langage orienté Objet. Expérience du cycle projet ou expérience de développement logiciel.

• Durée

3 jours

• Public

Développeurs, Équipe de développement, Concepteurs, Chefs de Projet

• Plan de formation

L'Agilité

Manifeste agile
Charte des droits respectifs des clients et des développeurs
Quand faut-il appliquer une méthode agile ?

eXtreme Programming, une Méthode Agile eXtreme

Les valeurs
Les 13 pratiques : de programmation, de collaboration, de pilotage...
Les phases d'un extreme projet
Gestion des exigences et Besoins fonctionnels
Gestion de l'équipe au quotidien
Gestion du Projet
Les outils et leurs valeurs ajoutées
Les indicateurs Qualité et leurs mesures

La conception en XP

Expression des besoins : la notion de User Story
Itérations et planning game
Architecture et conception
La communication orale
Outillage

Test Driven Development

Principes (tests, refactorisation)

Intégration continue et automatisation :

Principes, apports, outils, mise en place d'un environnement, métriques et contrôle
Théorie et Cycle de développement
Les 3A
Gestion des Exceptions Composition d'un projet contenant des tests
Refactoring et Conception émergente
Problématique d'exhaustivité des tests
Les meilleures pratiques de développement agiles : Répétabilité, Découplage / Refactorisation, Incidences sur la conception
Framework de tests
TDD et Gestion des données SGBDR
TDD et Gestion des données de type Fichier et Repository (CVS, Subversion, SourceSafe)
TDD et Gestion des interfaces graphiques
TDD et Gestion des interfaces Web
TDD et Gestion des Servlets/pages (Option J2EE)
Corriger des anomalies
Gérer la montée en charge et la sécurité des produits NTIC
Gestion de la sécurité logicielle
Gestion de la performance
Cas limites du test : réseau, multi-thread...
Stress tests
Les objects Mock et Stub



Les Outils
Les qualités du TDD

Management de projet Agile

Pilotage de projet
Management du changement
Management de la productivité
ROI
Gestion des risques
Comment propulser un projet agile ?
Gestion des situations de crise
Gestion de la Qualité