

Programme de formation Performance des systèmes d'information

● Objectifs

La formation Un SI performant est un surensemble des cours d'urbanismes et d'architectures classiques. Il est basé sur les concepts objets et la modélisation UML. Il explique comment trouver les besoins métiers/techniques/marketing de l'entreprise puis comment les transformer quasi-automatiquement en une implémentation informatique en passant par différents niveaux et l'organisation métier pour amener à une productivité maximale.

● Pré requis

Des connaissances en UML

● Durée

3 jours

● Public

Analystes, Chefs-de-projet,
Concepteurs, DSI

● Plan de formation

Le contexte et la problématique

marché : CMMI, ITIL, COBIT, TOGAF,
R.U.P., M.D.A.

L'Entreprise

Définition
L'importance de l'organisation
La stratégie : Le Business Motivation Model
de l'OMG, les diagrammes d'Ishikawa

Les besoins de l'entreprise et le schéma directeur

Tactiques (Stratégiques (3 ou 4 ans) : le plan
stratégique de l'entreprise : exemple : le
Business Motivation Model de l'OMG
Prospectifs (> 4 ans)
Produits, services et ROI à mettre en oeuvre
Le schéma directeur stratégique à dominante
politique
Le schéma directeur à dominante « moyens »
Le schéma directeur opérationnel

Le Système d'Information et son environnement

Information System et Information Technology
: L'architecture métier et les urbanismes
(fonctionnel, technique et applicatif).
Systèmes informatiques : L'analyse métier et
les architectures (fonctionnelles, techniques et
logicielles)
Les projets
Les rôles du maître d'ouvrage et du maître
d'oeuvre
La démarche globale de structuration d'un SI
en le raccordant avec l'entreprise
Assurer la traçabilité de l'information à tous les
niveaux.

L'architecture métier

Identifier et analyser les processus métier
Identifier et décrire les objets métier
Définir les règles d'architecture métier
Comment déduire l'architecture métier cible
des besoins de l'entreprise

UML pour structurer, modéliser, factoriser et transformer les vues métier, fonctionnelle et logicielle.

L'urbanisme fonctionnel cible et les règles d'urbanisme

Définition
La cartographie, la démarche d'urbanisation
(règles de découpage, Business Process
Management / Business Activity Monitoring,

Aperçu des principales démarches du

SOA, etc...)

Les approches top-down et bottom-up

Comment déterminer la bonne granularité des services métier.

Comment déduire l'urbanisme fonctionnel cible de l'architecture métier cible

L'urbanisme technique et les règles d'architecture technique

Réseau interne

Services technique (habilitation, messagerie,...)

Infrastructure intranet, extranet, internet

Outils et infrastructure de sécurité

L'urbanisme applicatif et les règles d'architecture logicielle

Implémenter les systèmes fonctionnels de l'urbanisme fonctionnel sous forme de progiciels et de systèmes informatiques

(architecture 3-tiers, les middlewares, les designs patterns, les frameworks etc ...)

Déduire l'urbanisme fonctionnel cible de l'architecture métier cible

Aligner le SI sur la cible

Elaboration du plan de convergence par paliers

Estimation des coûts (méthodes des points de fonction), des délais et du retour sur investissement.

Façader le SI existant par le SI cible et remplacer ensuite le SI existant par les nouvelles technologies.