

Programme de formation Articulate Storyline

● Objectifs

A l'issue de cette formation Articulate Storyline, vous aurez appris à créer des contenus e-learning attrayants afin de produire un projet de formation E-Learning en utilisant les bonnes pratiques de production. Vous serez guidé à travers les différentes étapes du développement rapide d'un cours d'e-learning, grâce à des ateliers interactifs qui vous permettront de découvrir la simplicité, la flexibilité et l'efficacité de Storyline.

● Pré requis

Maîtrise de l'interface utilisateur Windows.

● Durée

3 jours

● Public

Utilisateurs

● Plan de formation

Présentation générale

Articulate Storyline et le prototypage rapide : un des logiciels les plus performants
Comprendre et connaître l'ensemble des possibilités d'Articulate Storyline
Différents exemples de productions de qualité supérieure
Scénariser un projet en utilisant Storyline

- Être en mesure de scénariser vos projets de formation à distance directement avec Articulate et le Story View
- Connaître les trucs et les astuces permettant de gagner du temps sans nuire à la qualité du projet de formation à distance
- Préparer les diapositives avec PowerPoint
- Adaptez vos diapositives PowerPoint à StoryLine
- Paramétrer les options de Storyline
- Comprendre le vocabulaire technique et les étapes à suivre

Produire un projet concret avec Articulate Storyline

- Insérer des objets, des images, des textes, etc
- Connaître et comprendre l'ensemble des options disponibles et le fonctionnement de chaque outil
- Aligner des objets
- Regrouper des objets

- Modifier l'apparence des objets
- Connaître des raccourcis utiles
- Insérer des personnages
- Gérer les états d'affichage des personnages
- Créer des simulations logicielles et des démonstrations techniques
- Gérer l'interactivité
- Travailler avec le Timeline
- Créer des zooms et des effets de mouvement panoramique
- Animer des textes et des objets
- Gérer l'architecture de navigation
- Modifier la taille d'un projet
- Insérer des diapositives de questions
- Enregistrer des narrations
- Gérer la qualité du son
- Faire du montage audio
- Maîtriser les Triggers
- Personnaliser le Player
- Gérer la norme SCORM
- Publier un projet
- Tout autre sujet pouvant être utile à votre contexte