

Programme de formation NativeScript

• Objectifs pédagogiques

- Comprendre la philosophie du framework NativeScript et s'appropriier les principaux concepts de développement
- Être en mesure de créer, déployer et tester des applications
- Connaître les meilleures pratiques pour créer des interfaces utilisateurs attrayantes
- Utiliser les modules et plugins NativeScript
- Maîtriser l'accès aux APIs natives via du code JavaScript

• Prérequis

Bonnes connaissances en JavaScript et CSS. Des notions en Angular, Vue.js et/ou TypeScript sont également un bon plus.

• Durée

3 jours

• Public

Développeurs

• Programme de formation

Introduction à la formation NativeScript

Objectifs pédagogiques
Le monde du développement mobile
Les frameworks cross-platform
Les apports de NativeScript
Principes de fonctionnement : runtimes, modules core, CLI et plugins
Vue d'ensemble du workflow de déploiement
Installation de NativeScript et de l'environnement de développement

Principes fondamentaux pour le développement d'applications avec NativeScript

Architecture et cycle de vie des applications
Les modules NativeScript
Data binding, fonctionnement et cas d'usage
Propriétés et événements
Plugins
Accès aux APIs natives
Le multithreading avec NativeScript
Gestion des erreurs

Création de l'interface utilisateur (UI) et navigation

Structure du répertoire
Layouts : process et conteneurs
Ajouter des composants UI
Styles CSS
Animation de composants
Le support multi-écrans
Principes pour implémenter la navigation
Les composants Frame et Page
Gestion des données

Modules NativeScript

Se connecter à un service back-end
Le module dialog
ListView : utilisation et personnalisation
Les tableaux
GridLayout
ActivityIndicator

Plugins NativeScript

Principes et intérêt d'utilisation

L'accès aux APIs natives via du code JavaScript



Outils et meilleures pratiques

Utiliser Babel, TypeScript et WebPack

Tests unitaires

Debug, utiliser Chrome DevTools

Visual Studio Code et WebStorm

Templates d'applications NativeScript