

Programme de formation Laminas

• Objectifs

Cette formation Laminas a pour objectif de vous familiariser avec le dernier cadre de travail soutenu par Laminas de vous initier à sa mise en oeuvre dans un développement en PHP5. Vous apprendrez notamment à développer des applications avec Laminas Framework, à configurer et utiliser correctement le framework ainsi que les SGBDR associés, à mettre en place des formulaires ainsi qu'à comprendre et mettre en place une application MVC.

• Pré requis

Bonne connaissance du langage PHP5 et des concepts de la programmation orientée objet.

• Durée

5 jours

• Public

Architectes, Développeurs

• Plan de formation

Introduction à Laminas 2

Présentation et concepts de base
Définition d'un framework
Les espaces de noms (>= PHP 5.3)
Outils du Framework 2
Conventions d'écriture
Environnement de développement : PHP, Composer, PHPUnit

Installer, configurer et initialiser

Installer
Arborescence de fichiers
Nommer les répertoires, fichiers, classes et méthodes
Réécrire les URL (principe et mise en place)
Découverte du bootstrap d'une application
Architecture Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)
«Laminas Skeleton Application»
Fichiers de configuration
Gérer l'environnement
Exécuter le framework
Environnement Apache
Mettre en place l'IDE Eclipse avec PDT

Tests unitaires

Injection de dépendance
Approche TDD
Développement basé sur des tests

Design Patterns

MVC
Architecture :
- Orientée événements
- Orientée services
Factory
Hydratation

Les modules

Gestionnaire de modules et de service
Configuration standard (Autoloading, Controllers, Views, Routes, Services)
Rôle des modules
Classe Module

Les modèles (LaminasDb)

Définition d'un modèle
Connectivité
SGBDR supportés
Opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete)
Création de requêtes SQL via un objet
Manipuler des tables et enregistrer au travers de classes
Objets personnalisés
Stratégies d'implémentation

Les formulaires

- Classes LaminasForm et LaminasFormElement*
- Validateurs
- Choix de la langue pour les messages
- Créer et afficher un formulaire
- Éléments de formulaires et fieldsets
- Contrôle et validation des données
- Générer le code HTML
- Déclarer les objets de formulaires
- Chaîne de filtrage et de validation
- Association d'un modèle à un formulaire
- Traitement des données

Filterer les données

- Transformer les données (LaminasFilter)
- Valider les données (LaminasValidator)
- Filtrer un ensemble de données (LaminasInputFilter)
- Créer des filtres et validateurs personnalisés

Authentifier et contrôler les accès

- Garder les informations
- Listes des contrôles d'accès
- Authentification
- Utiliser des SGBD (LaminasDbAdapter)
- Construction dynamique de requêtes (LaminasDbSql)
- Mapping sur les tables (LaminasDbTableGateway)

Contrôleurs et plugins

- Création d'un contrôleur et d'un plugin
- Définition d'actions
- Pourquoi des plugins ?
- Plugins par défaut

Messagerie

- Réaliser une entrée dans un log
- Envoi d'un email

Service Manager

- Définition d'un service et de son intérêt
- Déclarer des services
- Types de services et services partagés

Charger automatiquement des classes

- L'autoloader standard
- Fichiers de mapping
- Module Autoloader

Classes utilitaires et classes d'aide

- Lire des fichiers de configuration
- Dumper des variables
- Loguer des informations vers divers médias
- Gérer les sessions avec les classes du framework
- Aides de vue

Outils de base

- Exceptions
- Journalisation des évènements
- Librairies standards(LaminasStdlib)

Fonctionnalités diverses

- L'internationalisation d'une application (LaminasI18n)
- Utiliser des systèmes de cache
- Session, authentification et permissions

MVC

- Théorie de MVC
- Configurer le serveur
- Composants de LaminasMvc
- Mettre en place une application avec MVC
- Pattern stratégique
- Modèle MVC, contrôleurs, Plug-ins et routage
- View layer et helpers
- Layouts
- Vue modèle

Event Manager : le gestionnaire d'évènement

- Découvrir le gestionnaire d'évènements
- Gestionnaire d'évènements partagé
- Évènements du workflow
- Déclaration d'évènements
- Connecter des callbacks
- Gestion de la propagation des évènements