

Formation Adobe XD

Concevoir des interfaces utilisateurs

A l'issue de la formation, les participants ont acquis les bases pour utiliser Adobe XD et sont en mesure de créer des maquettes pour leurs applications.

Durée

2 jours

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser les meilleures pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives
- Mettre en œuvre des prototypes
- Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles

Public

Graphistes, designers, développeurs, analystes, PO...

Prérequis

Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web. Pratiquer couramment sur un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est souhaitable.

Programme de formation

Prise en main d'Adobe XD

Notion de fidélité des prototypes
Découvrir l'interface et les fonctionnalités
Gestion des plans de travail
Exploiter les kits pour maquettes filaires
Afficher la grille
Gestion des repères commentés et des mesures

Dessiner des formes géométriques

Dessiner des rectangles et des carrés
Dessiner des ellipses et des cercles
Appliquer fonds et contours aux formes
Tracer des lignes

Utiliser l'outil plume

Tracer des droites

Tracer des courbes

Gestion des tracés

Créer des prototypes réalistes

Disposer les objets
Importer depuis les bibliothèques
Importer des images
Masquer avec des formes
Appliquer des effets
Utiliser les grilles de répétition
Peaufiner les grilles de répétition
Tirer parti des actifs et des symboles
Assimiler les calques et les groupes
Exporter des éléments

Créer et gérer les éléments textuels

Créer des textes sur tracés
Saisir des textes dans des blocs
Formater les textes et enregistrer les styles

Prototyper l'interaction

Faire défiler à l'écran

Découvrir le mode Prototype

Lier les écrans

Lier des éléments interactifs

Visualiser et enregistrer les interactions

Prévisualiser les prototypes

Installer l'application et connecter le périphérique mobile

Prévisualiser en temps réel

Enregistrer un prototype et l'ouvrir sur un périphérique

Partager un prototype

Visualiser un prototype partagé

Commenter un prototype partagé

Présenter un prototype partagé sur un site web

Gérer les liens