

## Programme de formation BDD avec Cucumber

### • Objectifs pédagogiques

- Comprendre comment fonctionne le BDD
- S'organiser grâce aux user stories et au développement itératif
- Décrire les exigences en utilisant la syntaxe Gherkin
- Implémenter et exécuter des scénarios de tests avec Cucumber
- Améliorer la collaboration entre équipes métiers et équipes de développement

### • Prérequis

Connaître les grands principes du développement Agile est un plus.

### • Durée

1 jour

### • Public

analystes, architectes, chefs de projet, développeurs, équipe de développement, product owner, testeurs ou toute partie prenante d'un projet conduit selon les principes BDD.

### • Programme de formation

#### Introduction à la formation BDD

Présentation générale et objectifs de cette formation BDD

Retour sur quelques principes agiles : critères d'acceptation, user stories...

Qu'est-ce que le Behaviour-Driven Development ?

Définitions, principes et concepts fondamentaux

Différences et relations entre BDD, TDD (développement piloté par les tests) et ATDD (développement piloté par les tests d'acceptation)

La pratique des « 3 amigos » : le développeur, le testeur et le Product Owner

L'écosystème du test logiciel : IDE, langages, frameworks, bibliothèques et outils

Atelier : présentation du formateur ou de la formatrice, des stagiaires, de leurs contextes

professionnels et échanges autour des objectifs pédagogiques de la formation et des perspectives d'application en entreprise. Discussions autour des pratiques de test des participants, déconstruction des mythes et fausses idées : qu'est-ce que le BDD n'est pas ?

#### La syntaxe Gherkin : « Given-When-Then »

Présentation et intérêt de Gherkin pour écrire les user stories

Mots-clés principaux : Feature, Rule, Example...

Les étapes Given, When, Then, And et But

Les caractères : "", |, @ et #

Bien comprendre la nature des spécifications behaviour-driven

Traductions et langues disponibles

Bonnes pratiques et conseils d'utilisation

Exemples de cas pratiques : présentation d'exemples de traduction de problématiques

métiers en spécifications Gherkin, écriture et décomposition de scénarios.

## **Cucumber : prise en main**

Installer et configurer Cucumber  
Grands principes de fonctionnement  
Comprendre les scénarios Cucumber dans un contexte BDD  
Les fichiers features et step\_definition  
Le concept de Glue code  
Ecrire les features et step definitions  
Expressions régulières et expressions Cucumber  
Options de configuration pour l'exécution des scénarios  
Alléger la lecture d'un scénario avec And et But

Exemples de cas pratiques : création de scripts Cucumber, organisation des features et scénarios avec les tags, paramétrage des steps avec les expressions régulières, configuration d'un IDE pour exécuter les fichiers feature.

## **Meilleures pratiques et fonctionnalités avancées de Cucumber**

Améliorer sa syntaxe Gherkin : se concentrer sur le comportement du système  
S'organiser grâce aux tags et sous-dossiers  
Utiliser les hooks et hooks conditionnels  
Créer une section Background pour les étapes Given qui se répètent  
Rapports d'exécution et de scénarios  
D'autres outils et extensions à utiliser avec Cucumber

Exemples de cas pratiques : implémentation de code de test, paramétrage d'un scénario, refactoring de scénarios, génération de rapports avec le plugin cucumber-reporting.

## **Considérations pour l'implémentation d'une stratégie de test en utilisant BDD**

Cycle de vie d'une story et collaboration entre les différents métiers  
Qui fait quoi ? Rôles et responsabilités dans une équipe BDD  
Quelques exemples de projets conduits avec Cucumber

SpecFlow, l'implémentation de Cucumber pour .NET

JBehave, premier framework BDD développé en Java