

Programme de formation Enterprise Architect

Explorez et maîtrisez les compétences essentielles pour utiliser et exploiter efficacement le logiciel Enterprise Architect grâce à cette formation complète. Cette formation s'adresse aux Business Analysts, architectes d'entreprise, chefs de projet et développeurs souhaitant développer leurs connaissances en modélisation ArchiMate, UML, OCL, BPMN et DMN. Les participants apprendront les mécanismes de modélisation, les fonctionnalités essentielles et celles plus avancées : collaboration, documentation, gestion de projet, exécution/simulation de modèles, transformation de modèles, automatisation, recherche, personnalisation de l'outil...

Prérequis

Connaissances de base en modélisation UML et BPMN et expérience en gestion de projets informatiques.

Durée

4 jours

Public

Concepteurs, chefs-de-projet, architectes, analystes, développeurs

Moyens et méthodes pédagogiques

- La formation alterne entre présentations des concepts théoriques et mises en application à travers d'ateliers et exercices pratiques.
- Les participants bénéficient des retours d'expérience terrains du formateur ou de la formatrice
- Un support de cours numérique est fourni aux stagiaires

Modalités d'évaluation

- En amont de la session de formation, un questionnaire d'auto-positionnement est remis aux participants, afin qu'ils situent leurs connaissances et compétences déjà acquises par rapport au thème de la formation.
- En cours de formation, l'évaluation se fait sous forme d'ateliers, exercices et travaux pratiques de validation, de retour d'observation et/ou de partage d'expérience.
- En fin de session, le formateur évalue les compétences et connaissances acquises par les apprenants grâce à un questionnaire reprenant les mêmes éléments que l'auto-positionnement, permettant ainsi une analyse détaillée de leur progression.

Programme de formation

Introduction à la formation Enterprise Architect

Présentation d'Enterprise Architect
Domaines d'application et avantages

Développement de add-ins et extensions personnalisées

Accès externe à l'API avec Java

Concepts fondamentaux de Enterprise Architect

Modèles, paquetages, diagrammes, perspectives, éléments et connecteurs
Paquetages, hiérarchie (browser)
Bien modéliser avec ArchiMate, UML, OCL, BPMN et DMN dans Enterprise Architect
Import/export, transfert de modèles, interopérabilité des formats de modèles

Techniques de modélisation avec Enterprise Architect

Création et gestion des diagrammes (Use Case, Class, Activity, Process...)
Utilisation des outils de dessin et d'annotation
Gestion des exigences et traçabilité dont requirement diagrams et user stories
Génération de code et rétro-ingénierie dont bases de données, SQL, XML...
Organisation, interrogation de modèles, travailler avec l'« Object Model » via SQL ou des scripts JavaScript

Fonctionnalités avancées d'Enterprise Architect

Construction de diagram patterns et model templates
Gestion de projet
Versionnement : baselines, version controls...
Validation, execution et simulation de modèles BPMN (BPSim...) et UML

Collaboration et documentation avec Enterprise Architect

Partage des modèles et gestion des droits d'accès
Génération de documentation et rapports

Automatisation et personnalisation d'Enterprise Architect

Introduction à l'automatisation dans Enterprise Architect, scripting JavaScript
Utilisation de l'API (Automation Interface)