

Programme de formation Inventor

• Objectifs

Cette formation vous permettra d'apprendre à créer des pièces et à concevoir des ensembles ainsi qu'à mettre en plan sous Inventor.

• Pré requis

Connaissances et manipulations régulières de l'environnement Windows XP ou Seven.

• Durée

5 jours

• Public

Utilisateurs, Concepteurs

• Plan de formation

Introduction

Présentation d'Inventor
Visualisation des modèles 3D et 2D
Notion de projet

Introduction à la modélisation paramétrique

Création d'esquisses
Les contraintes géométriques et cotations
Les fonctions 3D de base, extrusion, révolution
Les fonctions placées, congé, chanfrein
Perçage, filetage, coque, miroir
Les fonctions de construction axe, plan, point

Mise en plan d'un objet 3D

Création de vues
Cotation
Création de coupe
Création de détail

Les Assemblages

Placement et création de pièces dans un ensemble
Les contraintes d'assemblage
Pilotage des contraintes
Analyse des interférences
Utilisation des pièces standard
Initiation à l'adaptativité
Réseau de composants
Notion du design accélérator

Les modifications de style

Création de gabarit
Création de cartouche

Les fonctions de tôlerie

Les outils de tôlerie
Le déplié
Les styles

Les Assemblages soudés

Les outils de soudures

Inventor Studio

Introduction à la mise en place des textures