

Programme de formation SketchUp

• Objectifs

A l'issue de la formation, vous serez capable de réaliser des maquettes et des esquisses 3D en exploitant les fonctionnalités de SketchUp.

• Pré requis

Maîtrise de l'environnement Windows et de l'usage de l'outil informatique, avoir des notions d'esquisse 3D, connaissance préalable d'un logiciel de graphisme 2D recommandée.

• Durée

5 jours

• Public

Utilisateurs

• Plan de formation

Environnement de travail

Interface de travail (barres d'outils, palettes)
Préférences du logiciel
Localisation géographique du projet
Configurer un modèle-type de projet
Choix de l'unité de dessin
Système de coordonnées

Le dessin en 2D

Saisie des coordonnées
Inférences (accrochage)
Gestionnaire de calques
Lignes de construction (repères) et plan de travail
Arêtes et faces
Outils de dessin : ligne, rectangle, cercle, arc, polygone ...etc
Décaler une ligne
Gestion de l'affichage du dessin
Techniques de sélection des tracés

Modélisation en 3D

Outils pousser-tirer / suivez moi / bac à sable
Générer un volume à partir d'une face selon un axe / selon un chemin
Modélisation par révolution / par balayage
Opérations booléennes

Créer un groupe / un composant
Bibliothèque de composants
Outils de modification : copier, déplacer, tourner, homothétie, symétrie, éclater
Outils de mesure : distance / angle / surface

Visualisation en 3D

Perspectives axonométrique et conique
Styles visuels (modes d'affichage)
Plans de section et coupes
Créer une scène / gestionnaire de scènes

Habillage du modèle

Gestion des matières et des textures
Bibliothèque de matériaux
Textes 2D et 3D
Cotations

Rendu du modèle

Ombre et brouillard
Gestion des styles visuels
Créer un rendu photo-réaliste

Impression

Configurer l'impression
Aperçu avant impression
Exporter le modèle vers layout

Import et export

- Compatibilité de formats
- Import de fichiers dwg et dxf
- Import d'images
- Import d'autres documents 3D
- Export au format dwg et dxf
- Export au format image
- Export vers d'autres formats 3D
- Export d'un modèle en vidéo au format avi

Layout

- Interface et environnement de travail
- Dessiner des lignes et des formes
- Insertion et gestion de fichiers
- Gestion de l'affichage et modes de sélection
- Edition et disposition des entités
- Habiller le document
- Mise en page et réglages d'échelle
- Imprimer le document

Exercices (selon les publics)

- Concevoir un meuble (domaine-métier : menuiserie)
- Modéliser une toiture courbe complexe (domaine-métier : architecture)
- Modéliser un bâtiment complet (domaine-métier : architecture)