

Programme de formation VectorWorks

• Objectifs

VectorWorks est une gamme de logiciel DAO offrant des possibilités de dessin en 2D et 3D de manière simple et efficace. La formation VectorWorks vous propose de découvrir les différents outils de ce logiciel, d'utiliser sa base de données et son tableur lié aux objets du dessin. Fonctionnant en couches et classes, vous serez aptes à dessiner des objets et présenter un rendu de qualité.

• Pré requis

Maitrise de l'environnement informatique

• Durée

3 jours

• Public

Architectes, Architectes-techniques, Graphistes, Utilisateurs

• Plan de formation

Introduction

Le logiciel VectorWorks
Barres d'outils
Raccourcis
Menus
Arbre de création

Configuration de l'environnement

Format et taille du document
Échelle et unité du plan

Les modes de saisie/ les outils 2D

Palette des outils 2D et organisation des fichiers
Palette des contraintes
Palette des attributs graphiques
Palette info objet
L'outil mur
Hachures vectorielles
Outil d'ajustement 2D
Outils de surfaces et de conversion

Les outils de création 2D

Les outils de dessin (ligne, rectangle, cercle, polygones, etc...)
Les outils de transformation (congé, chanfrein)
Création

Edition

Insertion
Import de symboles
Notions de couches et de classes

Gérer des classes et des couches

Créer et modifier une classe ou une couche
Créer et utiliser une liste de classes

Gérer les attributs

Définition des lignes et des contours : épaisseur, type, motif, couleur
Définition des surfaces : motif, couleur
Définition des textes et cotations : police, taille, style

Gérer les déplacements et transformations

Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie.
Les fonctions de transformation : alignement.

Gérer les outils de cotation

Les outils de cotation linéaires : côte simple, côtes chaînées, etc...
Les outils de cotation angulaire et radial

Le tableur

Créer un tableau de surface
Créer un quantitatif de surface

Import et export de fichiers

Formats d'images

DXF

DWG

Pict

Macro commande d'affichage, de sélection et d'outils

Couche de présentation

Viewports

Créer des symboles en 3D

Environnement 3D

Créer des murs en 3D

Notions de symboles hybrides

Superposition des différents étages d'un bâtiment

Les différentes vues

Paramétrage des perspectives

Générer des volumes

Extraction

Extraction multiple

Circonvolume

Polygone 3D

Objet maillé

Outils de modifications des vues 3D

Les rendus

Créer des images 2D à partir du modèle 3D