

# Formation Team Topologies

Découvrez les secrets des équipes de développement logiciel performantes grâce à notre cours intensif de deux jours sur les topologies d'équipe, conçu pour les chefs de projets, les Product Owners, les ingénieurs et les responsables informatiques désireux de moderniser leur organisation. Guidé par des scénarios réels et des ateliers interactifs, vous maîtriserez les quatre types d'équipe essentiels et les modèles d'interaction éprouvés qui éliminent les goulets d'étranglement et favorisent une collaboration efficace. En apprenant à analyser et à réimaginer vos structures d'équipe actuelles, vous serez équipé pour conduire le changement organisationnel, rationaliser les livraisons et créer un environnement où les équipes - et les produits - prospèrent.

## Durée

2 jours

## Objectifs pédagogiques

- Identifier les quatre topologies d'équipe (stream-aligned, complicated sub-system, enabling et platform) au sein de votre propre organisation et décrire les principales responsabilités de chaque type.
- Différencier les modèles clés d'interaction d'équipe (Collaboration, Facilitation, X-as-a-Service, et Isolement) et les appliquer à des défis basés sur des scénarios.
- Analyser les structures organisationnelles actuelles des équipes et proposer des améliorations pour optimiser le flux et réduire les silos.
- Concevoir une stratégie de plateforme interne de haut niveau alignée sur les approches des Topologies d'équipe, adaptée à leur contexte.
- Développer une feuille de route pratique pour le changement qui inclut des mesures et des stratégies pour mettre en œuvre les Topologies d'équipe tout en s'attaquant à la résistance de l'organisation.

## Public

- Chefs de projet
- Product Owners
- Ingénieurs DevOps
- Développeurs de logiciels
- Ingénieurs logiciels
- Chefs d'équipe informatique

## Prérequis

- Au moins 1 à 2 ans d'expérience dans le domaine des technologies de l'information, du développement de logiciels ou dans des fonctions connexes.
- Connaissance des structures organisationnelles de base et des cycles de livraison de logiciels.
- Expérience de la collaboration au sein d'équipes ou entre équipes dans un contexte technique.

## Programme de formation

Phase d'inclusion

### Module 1 : Fondements des topologies d'équipe et de la théorie de l'organisation

### Ce que vous allez apprendre :

Construire une base théorique solide pour les topologies d'équipe. Vous comprendrez pourquoi les organisations adoptent cette approche et comment des modèles tels que la loi de Conway et la théorie des contraintes façonnent la conception des équipes et le flux organisationnel.

### Sujets abordés :

- Introduction au cadre des Topologies d'équipe
- Flux organisationnel, silos et frictions
- Examen approfondi de la loi de Conway et de la théorie des contraintes
- Modèles visuels et perspectives théoriques

### Exemples d'activités pratiques :

- Participer à une discussion de groupe pour identifier les goulets d'étranglement organisationnels
- Analyser une étude de cas en appliquant la loi de Conway à votre propre organisation.

### Module 2 : Les quatre types d'équipes fondamentales

### Ce que vous allez apprendre :

Découvrez les quatre principaux types d'équipe dans les topologies d'équipe, leurs objectifs et leurs responsabilités typiques. Vous apprendrez à les reconnaître et à les classer sur votre propre lieu de travail et vous verrez comment la structure de l'équipe peut optimiser la création de valeur.

### Sujets abordés :

- Définitions des équipes alignées sur le flux, habilitantes, de plateforme et de sous-système complexe
- Exemples concrets et études de cas dans l'industrie
- Cadres et outils de classification des équipes

### Exemples d'activités pratiques :

- Cartographier et classer les équipes dans votre organisation
- Partagez et discutez des lacunes ou des inadéquations au sein de petits groupes.

### Module 3 : Modes d'interaction de l'équipe et modèles de collaboration

### Ce que vous allez apprendre :

Maîtriser les quatre modes essentiels d'interaction des équipes : collaboration, facilitation, X-as-a-Service et isolement. Vous développerez des compétences pratiques pour choisir le bon modèle et gérer les dépendances entre les équipes.

### Sujets abordés :

- Définitions et exemples de chaque mode d'interaction
- Outils de cartographie visuelle et listes de contrôle
- Reconnaître les pièges et les anti-modèles d'interaction

### Exemples d'activités pratiques :

- Résoudre des problèmes à l'aide d'une analyse de scénario et sélectionner les modes d'interaction appropriés
- Participer à des jeux de rôle pour simuler la collaboration et la facilitation entre les équipes.

## ### Module 4 : Plateformes internes et équipes de plateformes

### **Ce que vous allez apprendre :**

Explorer le rôle crucial des plateformes internes dans les topologies d'équipe et comprendre comment les équipes de plateforme sont structurées, maintenues et comparées aux meilleures pratiques de l'industrie.

### **Sujets abordés :**

- Responsabilités et limites des équipes de plateforme
- Principes pour une conception et un fonctionnement efficaces des plateformes internes
- Exemples et références de l'industrie

### **Exemples d'activités pratiques :**

- Évaluer les forces et les faiblesses de vos plateformes internes actuelles
- Effectuer une analyse des lacunes afin d'identifier les domaines d'amélioration ou d'évolution de la plateforme

## ### Module 5 : Changement organisationnel, métriques et mise à l'échelle des topologies.

### **Ce que vous allez apprendre :**

Planifier et conduire avec succès le changement organisationnel lors de l'adoption des Topologies d'équipe. Vous sélectionnerez des mesures significatives, gérerez les résistances et adapterez votre approche à l'échelle.

### **Sujets abordés :**

- Stratégies de gestion du changement pour la restructuration des équipes
- Guides de mise en œuvre et outils de planification étape par étape
- Stratégies de mesure pour suivre les progrès et les succès

## **Moyens et méthodes pédagogiques**

### **Exemples d'activités pratiques :**

- Atelier : Rédiger une feuille de route pour les topologies d'équipe dans votre organisation
- Concevoir des indicateurs de performance clés (KPI) pertinents pour mesurer l'efficacité
- Participer à des discussions ouvertes sur les défis et les solutions anticipés

## ### Module 6 : Études de cas, réflexion et plan d'action

### **Ce que vous allez apprendre :**

Mettez vos connaissances en pratique grâce à des études de cas et à la réflexion de vos pairs. Vous évaluerez les succès et les pièges de la vie réelle et développerez un plan d'action concret pour mettre en œuvre les topologies d'équipe dans votre propre contexte.

### **Sujets abordés :**

- Analyse de la mise en œuvre des Topologies d'équipe - ce qui a fonctionné, ce qui n'a pas fonctionné et pourquoi
- Apprentissage par les pairs et sessions de réflexion en groupe
- Plan d'action utilisant des modèles pratiques

### **Exemples d'activités pratiques :**

- Analyse d'une étude de cas en groupe : Identifier les résultats et les domaines à améliorer
- Rédiger un plan d'action personnel ou d'équipe pour guider l'adoption des topologies d'équipe

- La formation alterne entre présentations des concepts théoriques et mises en application à travers d'ateliers et exercices pratiques (hors formation de type séminaire).
- Les participants bénéficient des retours d'expérience terrains du formateur ou de la formatrice
- Un support de cours numérique est fourni aux stagiaires

## Modalités d'évaluation

- **En amont de la session de formation**, un questionnaire d'auto-positionnement est remis aux participants, afin qu'ils situent leurs connaissances et compétences déjà acquises par rapport au thème de la formation.
- **En cours de formation**, l'évaluation se fait sous forme d'ateliers, exercices et travaux pratiques de validation, de retour d'observation et/ou de partage d'expérience, en cohérence avec les objectifs pédagogiques visés.
- **En fin de session**, le formateur évalue les compétences et connaissances acquises par les apprenants grâce à un questionnaire reprenant les mêmes éléments que l'auto-positionnement, permettant ainsi une analyse détaillée de leur progression.